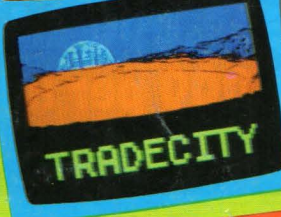
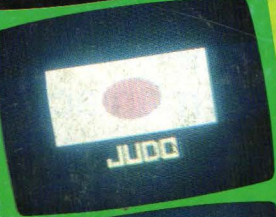
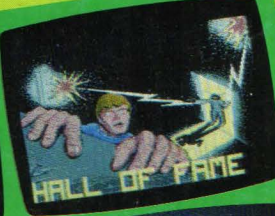


**CBM 64
SPECTRUM
48 K**

20 GIOCHI



FAST LOADING "BITURBO"

MULTILOAD OFFRESI

Il nostro titolo non è un cartello di vendita di programmi ma rappresenta la notizia bomba dell'anno per chi ama i videogiochi. Infatti Special Program e il confratello Special Playgames sono riusciti a inserire su cassetta dei giochi "multiload" per il CBM 64. Questo significa che dal mese prossimo avrete giochi ancora più eccitanti anche se magari troverete uno o due giochi in meno. Ma è ora che anche i computermaniaci dopo le scorpacciate degli anni scorsi si abituino ad amare la qualità. E Special Program è sicuramente the best!

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato

Lire 150.000 per il listato

SULLA CASSETTA



CBM 64

LATO A



SPECTRUM

LATO B

4 FANTASY

PLAN SIGHT

5 HALL OF FAME

HOT FIST

6 BUILD

SEA BALL

7 JUDO

DRAGON'S FIRE

8 CROUPIER

DROP

9 CROM

ELECTRO FLASH

10 SQUARE PAINT

THE PITS

11 BUILDING IN PROGRESS

ANOTHER CHANCE

12 KUNG FU

TRADE CITY

13 OPERATION FAST LIGHT

PUN

14 SPEED BALL: il gioco del futuro

18 The untouchables: Liberare Chicago dal crimine di Al Capone

24 Shinobi: alla ricerca delle basi nemiche

FANTASY!

Avete appena finito una pantagruelica cena e vi siete dolcemente sprofondati nella vostra poltrona preferita davanti allo schermo in attesa che cominci il vostro programma televisivo. Di colpo qualche cosa di strano accade, il mondo che vi circonda è improvvisamente mutato, le tranquille pareti di casa sono sparite e vi trovate invece a dovervi difendere da mostruosi individui che vi fanno la pelle tutte le volte che riescono a toccarvi. Voi potrete difendervi sparando, ma non tutte le creature si eliminano in questo modo, o semplicemente saltando i vostri avversari. Fate però molta attenzione perché sullo schermo in basso vengono rappresentati alcuni esserini che vi potranno essere molto utili, perché vi permetteranno di ottenere delle pozioni magiche. Avanzate quindi impavidi del pericolo e vedrete che prima o poi vi sveglierete dall'incubo in cui siete caduti.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

PLAN SIGHT

Ti trovi a bordo di un'astronave che sorvola un pianeta fino ad ora sconosciuto. La missione che ti è stata affidata è di distruggere tutte le 100 astronavi nemiche utilizzando il laser a tua disposizione.

La vista è laterale e questa ti permetterà di avere un ampio raggio di visione che si rivelerà molto utile al fine di evitare il contatto con le navi nemiche.

Infatti se una di queste ti viene addosso non ti resta altro che pregare prima che l'astronave venga distrutta facendoti perdere una preziosissima vita. Buona fortuna!!



Tasti ridefinibili

HALL OF FAME

Durante il viaggio di ritorno dal pianeta Workshop, sul quale aveva dovuto portare a termine una missione difficilissima, il nostro eroe spaziale subisce un terribile incidente. La sua astronave, mentre si trova nell'orbita di un pianeta ghiacciato e all'apparenza privo di vita, viene infatti in collisione con un meteorite e precipita sulla superficie. Risvegliatosi dal coma nel quale era caduto, il nostro eroe scopre purtroppo che gli esseri alieni, che aveva appena combattuto su Workshop, avevano stabilito qui una residenza secondaria. Aiutalo quindi a sopravvivere e a fare del suo meglio per eliminare quanti più nemici gli riesce prima dell'arrivo dei soccorsi. Avrai a disposizione detonatori elettronici, un "pugno" infallibile, un fucile a raggi laser e uno scooter antigravità.



JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP pausa sì/no
Q fine gioco

HOT FIST

Bene ragazzi, mano sul Joystick e pronti ad affrontare la più grande avventura del secolo. Ci troviamo all'interno di un labirinto e l'unico oggetto utile che possiedi è una bussola, sempre utile in casi come questi.

Il tuo scopo è quello di fuggire dal labirinto dopo aver recuperato un certo numero di oggetti. Alcuni di questi, come ad esempio le "chiavi" ti saranno utilissime, anzi indispensabili per poter aprire delle porte che ti permetteranno di proseguire nell'avventurosa fuga. Attenzione ai trabocchetti che incontrerai lungo il cammino e ai pericolosi esseri mutanti che attentano alla tua vita in ogni momento. Buona fortuna!



TASTI A VIDEO

C
B
M
6
4

S
A
P
U
R
M

BUILD

Questo gioco consiste nel manovrare i pezzi che cadono lungo le pareti di un pozzo quadrato e farli incastrare sul fondo, incastrandoli in modo corretto tra quelli che sono già stati posizionati. Quando dei segmenti di pezzi formano una linea (verticale o orizzontale) sul fondo del pozzo, la linea sparisce e lascia il posto ad altri pezzi. Il gioco continua fino a quando rimane posto in fondo al pozzo, il che significa che dovrete continuare a far cadere pezzi per giocare più a lungo. Se non intervenite i pezzi cadono ad uno ad uno su una linea di una parete, mentre cadono potete spostarli orizzontalmente, ma non appena un pezzo arriva sul fondo, non potete più controllarne la direzione, potrete solo girarlo. Manipolando astutamente i pezzi, potete costruire dei blocchi con dei fori posti strategicamente in modo da eliminare parecchie linee introducendo un solo pezzo. Ricordatevi poi di lasciare in fondo al pozzo degli spazi liberi per sistemare i grossi pezzi difficili da assemblare.



JOYSTICK PORTA 2

J/L	spostamento laterale
I/M	spostamento verticale
FUOCO/K	rotazione
SPAZIO	conferma ubicazione
SHIFT A	fine gioco
SHIFT R	ricomincia
SHIFT P	pausa
SHIFT I	aumento velocità
SHIFT S	pezzo seguente
SHIFT M	rotazione pozzo

SEA BALL

S.O.S!! Messaggio a tutti i naviganti: "Un sommozzatore della C.I.A. è rimasto impigliato a più di 200 metri sul fondale dell'oceano Indiano". Nei panni di un esperto sub capti, a bordo della tua equipaggiata barca, il messaggio d'aiuto e in men che non si dica ti porti nel punto esatto dove è avvenuta la sciagura.

Il tuo compito, come avrai già capito, è di tuffarti nelle profonde acque dell'oceano e riportare in salvo lo sfortunato sommozzatore in tempo utile, prima che l'ossigeno delle bombole si esaurisca completamente.

Raccogli durante la discesa, delle bottiglie d'aria, che contribuiranno a darti maggior energia. Buona fortuna eroe!!



Z	sinistra
X	destra
SYM SHIFT	scendi

JUDO

Questo genere di lotta nota col nome Judo è definita l'arte della difesa personale. Trae origine dall'Oriente ed è datata ben 2000 anni or sono: dice infatti la storia che alcuni monaci buddisti coltivassero in segreto questo metodo di difesa.

Oggi a distanza di millenni con un semplice computer è possibile simulare questi combattimenti.

La rappresentazione del campo di gara è di un realismo impressionante: dal tappeto al tabellone elettronico. Esiste anche la giuria che giudicherà le vostre mosse e vi assegnerà il punteggio decretando la vostra vittoria o sconfitta. Avrete anche in forma di diagramma la rappresentazione della vostra resistenza e del fattore di presa. Ma prima di effettuare il combattimento è consigliabile prendere familiarità con le mosse. Una mossa di judo è una combinazione di movimenti prestabiliti che se eseguiti alla perfezione vi permettono di atterrare il vostro sfidante, in questo caso otterrete 10 punti. Ma state attenti perché una mossa irregolare comporta la squalifica.



JOYSTICK PORTA 1/2

F1	1 giocatore
F3	2 giocatori contro CBM
F5	2 giocatori pratica
F7	pratica
STOP	demo durante il demo
M	musica
N	nome mosse
K	effetti sonori

DRAGON'S FIRE

Questo meraviglioso gioco si divide in due parti. La prima parte è ambientata nello spazio dove il tuo compito è quello di colpire o evitare le astronavi aliene che ti vengono contro a velocità prossima a quella della luce.

A secondo della tua bravura con la quale avrai superato la "parte uno" del gioco ti verranno assegnate un certo numero di vite extra, utilissime per proseguire nella seconda parte.

Questa volta ti trovi sotto terra, armato di un potentissimo lancia-razzi con il quale dovrai farti strada tra i tanti e pericolosi mostri che abitano le viscere del pianeta.

Nella parte superiore dello schermo è disponibile una telecamera che riprende la situazione alcuni metri davanti a te.

Questo ritrovato della tecnica ti sarà utilissimo per sapere cosa ti aspetta e di conseguenza trovare il modo per evitare i possibili pericoli imminenti. Buona fortuna!!



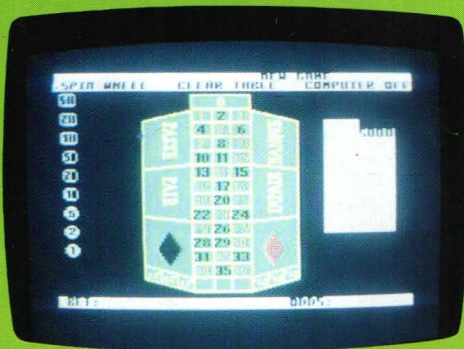
TASTI A VIDEO

CBM 64

SAURUM

CROUPIER

I giochi d'azzardo sono da noi poco diffusi, ma forse proprio per questo ogni volta che ci si trova nella possibilità di partecipare ad uno di questi giochi sono pochi quelli che riescono a farsi da parte, anche se consciamente ci si rende conto che sono pericolosi, per come rendono difficile lo smettere. Ecco che quindi per farvi provare l'emozione della puntata e della vincita o della perdita, senza però rimettere dei veri quattrini, vi proponiamo questo gioco, con una grafica altamente realistica: la roulette. Sullo schermo potete vedere il tappeto verde sul quale puntare le vostre fiches (premete il fuoco sulla fiche da puntare e poi posizionate la sul tappeto sempre tenendo premuto il fuoco). terminate le vostre puntate, spostate l'indicatore su "spin wheel" e premete il fuoco. Apparirà come per incanto la ruota e la magica pallina. Al ritorno della videata del tappeto spostate il cursore su "clear table" per ripulire il tavolo dalle puntate precedenti, mentre se volete iniziare una nuova partita andate su "new game". Ma pensiamo che non ci sia bisogno di ulteriori spiegazioni, iniziate il gioco e vedrete che tutto vi sarà "appassionatamente" chiaro.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

DROP

Lo scopo di questo videogioco è di riuscire a sovrapporre un determinato numero di piastre dello stesso colore.

Le suddette piastre rotolano su di un tappeto mobile e per poterle prendere dovrai usare un gancio speciale con il quale deciderai anche dove piazzare la piastra.

Fai attenzione alla pila che si forma, se diventa troppo alta superando il punto critico, il gioco finirà e a te non resterà altro che ricominciare tutto da capo.

Buon divertimento!



TASTI A VIDEO

CROM

Nel 2086 la Terra fu distrutta da una guerra nucleare. Dopo alcuni secoli su di essa riprese la vita ed emerse una razza rinnovata e fortificata. Purtroppo un giorno arrivò dal cielo un'invasione aliena: l'attacco fu crudele e micidiale. Ben presto gli invasori sottomisero l'intera popolazione e cominciarono a regnare sulla Terra dalla loro fortezza all'interno del vulcano. Tu sei Crom, l'ultima speranza dell'umanità contro i tiranni. Devi sfidare gli orrori della foresta incantata per trovare la sacra armatura, scoprire le magie che essa possiede ed infine distruggere la fortezza dei tiranni. Ricorda che l'armatura rende invulnerabile chi la indossa e dà una micidiale potenza di attacco: tuttavia per renderla efficace dovrai recuperare vari componenti come celle energetiche, mine, il repulsore di particelle negative, il raggio pulsante, il congegno anti-gravità, la tuta antiradiazioni.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

lancio pietra

FUOCO IN MOTO

salto laterale

JOY GIÙ

raccolta oggetti

Q

fine gioco

ELECTRO FLASH

Questa volta andrai ad impersonare uno strano oggetto che ti darà una "carica" tale da farti balzare sulla sedia.

L'oggetto in questione è una palla elettrostatica il cui unico compito è quello di combattere contro alcune particelle caricate positivamente il cui nome scientifico è protoni.

Queste micro-particelle ti lanceranno contro delle scariche elettriche che annulleranno la tua carica elettrostatica.

Per poterti ricaricare dovrai recuperare delle cariche elettriche in giro per lo screen di gioco e contrastare nuovamente quei famelici protoni assetati di energia. Fai attenzione a non raccogliere cariche negative che potrebbero esserti fatali.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

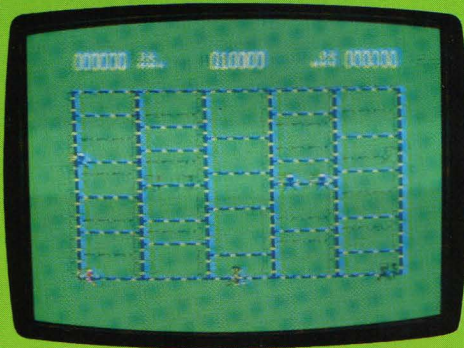
C
B
M
6
4

S
A
M
U
E
L
S
E
R
I
E

SQUARE PAINT

Controlli un imbianchino e devi pitturare una vasta area rappresentata da una griglia irregolare. Il tuo scopo è guadagnare punti scorrazzando in lungo ed in largo sui lati dei vari quadrati chiudendo delle aree con un percorso completo. Naturalmente non è tutto così semplice come può sembrare, perché la tua corsa è disturbata dai soliti omini ostili che cercano di catturarti inseguendoti sui vari lati.

Fortunatamente puoi evitare i disturbatori, oltre che fuggendo, anche versando un po' di olio sul tuo cammino: questo farà scivolare i tuoi inseguitori liberandoti dalla loro minacciosa presenza per un breve ma prezioso momento. Una volta completato il percorso avrai la possibilità di guadagnare alcuni punti bonus, per poi accedere al livello successivo, che ti metterà di fronte nemici sempre più agguerriti.



JOYSTICK PORTA 2

F1	1 giocatore
F3	2 giocatori
F5	musica sì/no
F7	pausa sì
SPAZIO	pausa no - olio
A .. H	sinistra
J .. =	destra
Q ..	su
SHIFT	giù
STOP/RESTORE	fine gioco

THE PITS

Salite in sella e tenetevi pronti. Si parte!!! A bordo della tua KZX 1800, una moto avveniristica dalle prestazioni eccezionali, dovrai sfidare dei bravi motociclisti, attraverso i più famosi circuiti mondiali di questa disciplina sportiva.

La tua moto ha una potenza di 300 cv, una vera e propria bomba pronta ad esplodere in tutta la sua potenza non appena aprirai la manopola del gas. Al termine di ogni gara ti verranno elencati tutti i dati relativi alla tua prestazione e se sarai stato veloce come il fulmine verrai incoronato Recordman.

Vinci il maggior numero di gare e la Coppa del mondo resterà nelle tue mani fino alla prossima stagione!



TASTIERA

BUILDING IN PROGRESS

La vostra amata chiede il vostro aiuto disperata. Un mostruoso individuo, suo segreto ma respinto spasimante, l'ha rapita. Non potendola avere di sua spontanea volontà, ma insistentemente desideroso del suo amore, ha deciso di rinchiuderla in un posto segreto per la sottile speranza che con il tempo la dolce fanciulla possa innamorarsi a sua volta di lui. Ma tu, vero amante della fanciulla, senti il suo richiamo e decidi di andare in suo soccorso. Arrampicati quindi sulle impalcature del grattacielo in costruzione e cerca di raggiungere la cima, dove molto probabilmente la fanciulla è stata rinchiusa. Ma stai molto attento perché il tuo avversario ha disseminato ovunque numerosi ostacoli e pericoli che potrebbero persino esserti fatali, come pesi che cadono dall'alto, barili in bilico, pezzi di impalcatura che cadono. Siamo pienamente consci che il tuo compito non sarà facile, ma certamente l'amore riuscirà a farti superare ostacoli altrimenti insormontabili. Raccogli gli spinaci perché le vitamine ti fanno molto bene.



JOYSTICK PORTA 1

FUOCO
Q

inizio gioco
fine gioco

ANOTHER CHANCE

Un'altra gara motociclistica ti attende! Questa volta, potrai far uso di tutte le tecniche adottate in una vera gara su due ruote.

Potrai quindi far uso del cambio per scalare nelle curve più pericolose e per poi passare subito alle marce alte non appena ti si presenta un rettilineo.

Qui potrai superare i 340 km/h e ogni piccolo errore potrà esserti fatale.

Nelle curve il pilota che impersoni potrà piegarsi fino a toccare l'asfalto con il ginocchio, mentre potrai compiere spericolati slalom tra i tuoi avversari quando la situazione lo richiederà.

Buona fortuna!!



Z
X
D
R
S

sinistra
destra
frena
accelera
cambia marcia

C
B
M
6
4

S
A
M
U
R
M

KUNG FU

Bruce Lee è l'idolo di tutti quelli che sono appassionati di arti marziali, in quanto le sue gesta nei film sono note a molti. Questo gioco vi permetterà di sentirvi come Bruce Lee: dovrete infatti affrontare una difficilissima prova, dando sfoggio di tutte le vostre conoscenze nel campo delle arti marziali. Il vostro scopo è quello di ottenere il titolo di Gran Maestro, ma per raggiungere questo importante traguardo dovrete prima sconfiggere dieci campioni di karaté e lotta orientale. Solo impegnandovi al massimo e usando una combinazione di dieci differenti mosse potrete superare i vostri avversari, insuperati maestri in diverse discipline delle arti marziali e aggiudicarvi quindi l'ambita onorificenza.



JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO

inizio gioco

TRADE CITY

Ci troviamo su Marte, il pianeta che da sempre è stato meta di fantastici quanto improbabili viaggi, alla continua ricerca di vita extra-terrestre. Questa volta il nostro amico astronauta che vai ad impersonare è sbarcato sul pianeta rosso e si è imbattuto in una mega costruzione di chiara fattura aliena.

Il tuo compito è quello di guidare il nostro astronauta all'interno della stazione marziana fino ad arrivare alla sezione del computer centrale. Durante il percorso dovrai affrontare diverse unità aliene come Robots, unità di supporto, guardie Veltex ecc., tutti molto pericolosi per la tua persona. Buona fortuna!!



TASTI A VIDEO

OPERATION FAST LIGHT

Un DC-10 in volo da Parigi a Boston ha comunicato che dei guerriglieri arabi hanno preso il comando del volo 102, dirottandolo verso l'Africa. L'aereo atterra in territorio ostile e i dirottatori richiedono la liberazione dei terroristi. Viene quindi organizzata una operazione di soccorso che solo un uomo è in grado di capeggiare: tu. Questo gioco ti trasporta, da solo o con un tuo amico, nel mondo avventuroso di esaltanti sparatorie. Vi troverete di fronte a jet che cadono all'impazzata, elicotteri, carri armati e numerosi altri nemici. Raccogliete tutti gli oggetti che cadono dalla parte superiore dello schermo sparando: possono essere munizioni, bottiglie energetiche, medicinali, mirini laser. Cercate di non sciupare proiettili contro i nemici quando le munizioni sono limitate, ma scegliete con cura i vostri bersagli. Distruggete i veicoli pesanti prima dei soldati, utilizzate le bombe a mano solo quando siete circondati. Ricordate che per proseguire nel gioco dovrete superare almeno il primo schema.



JOYSTICK PORTA 1/2

FUOCO	pistola	O	sinistra
FUOCO 2	volte missile	P	destra
Q	su	F1	pausa sì/no
A	giù	RUN/STOP	fine gioco

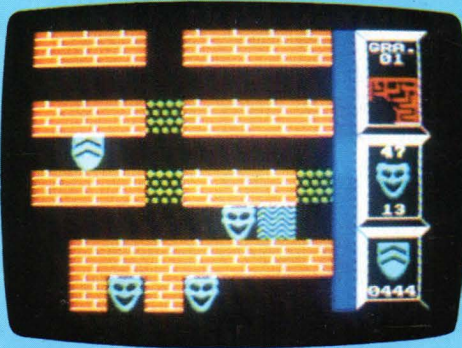
ATTENZIONE: quando sullo schermo appare la scritta "1 Player Game" "2 Players Games" prendete nota del numero sul contanastro. Premere FUOCO, sullo schermo appare "REWIND TYPE TO START ON SIDE TWO", premere FUOCO. Tutte le altre volte che riappare la scritta "REWIND TYPE TO START ON SIDE TWO" riportate il nastro al numero che avete annotato.

PUN

Ti trovi in un labirinto e la vista è dall'alto. Il tuo unico compito è quello di raccogliere un certo numero di scudi per poter passare di diritto allo schermo successivo.

Oltre a questo dovrai raccogliere dei pezzi di mappa utili soprattutto per poter individuare la strada giusta da percorrere evitando così di imboccare una strada che non ti porterebbe da nessuna parte o, peggio ancora, al punto di partenza.

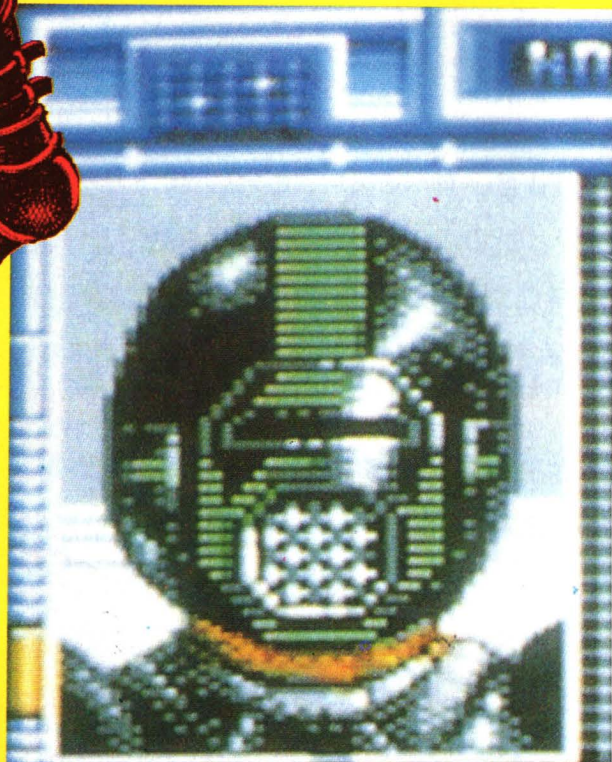
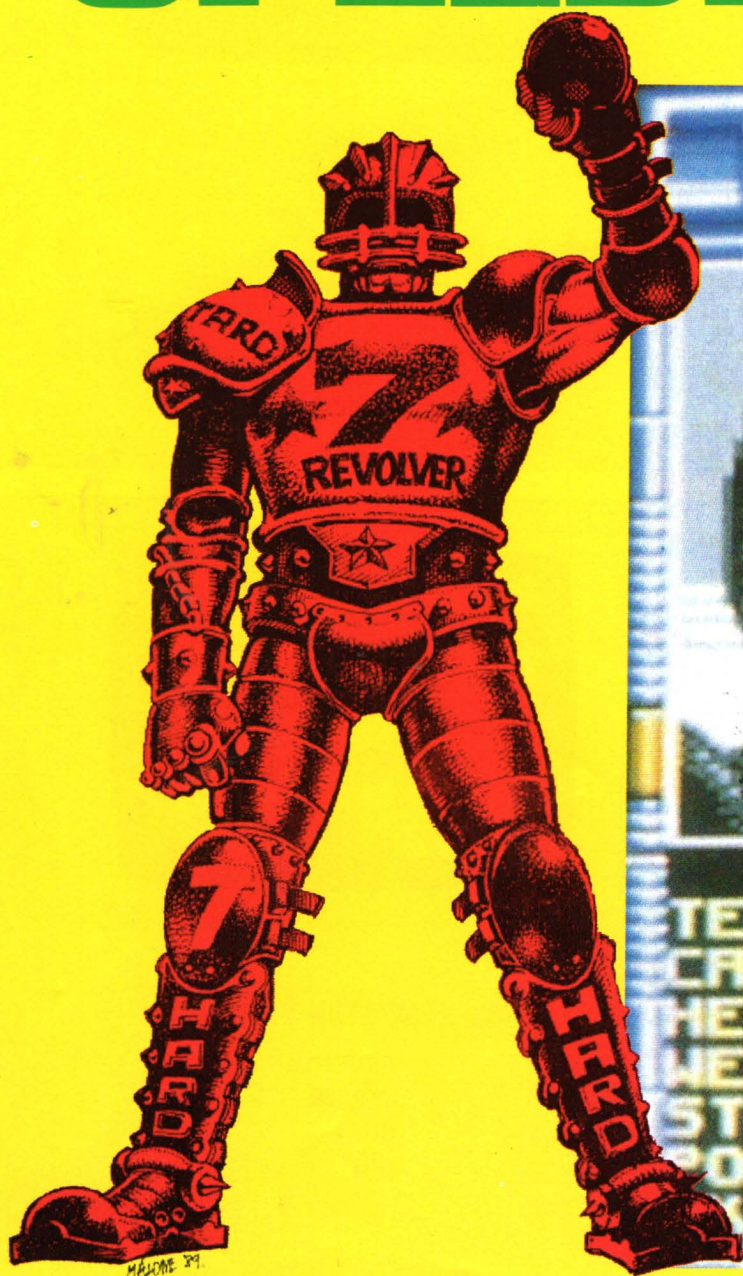
Fai quindi ben attenzione a come ti muovi e se il caso lo vuole, disegna una piantina dello schermo, potrebbe esserti molto utile. Buon orientamento... è proprio il caso di dirlo!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

A	sinistra
S	destra
P	su
L	giù

SPEEDBALL

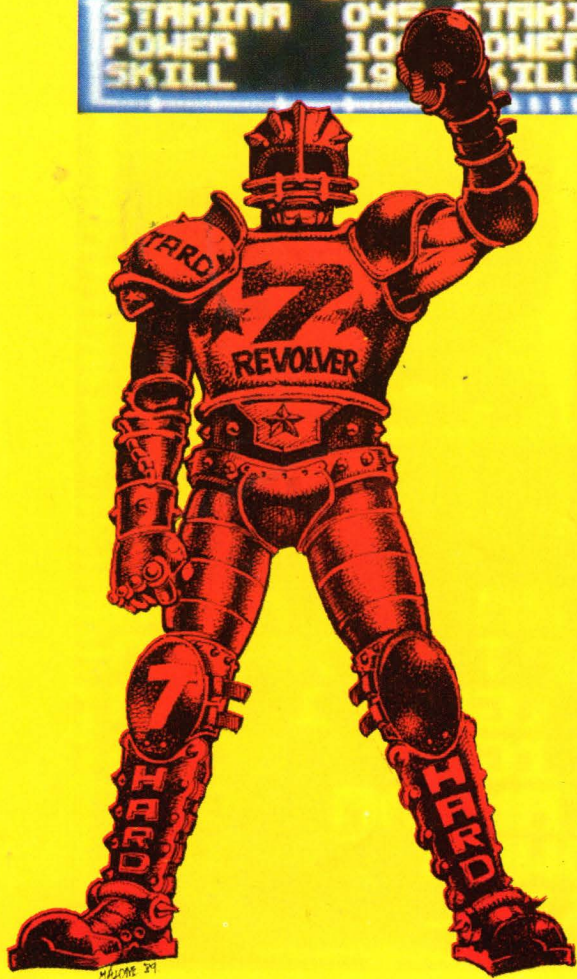


TEAM	LACATA
CAPT	CONROY
HEIGHT	1.92M
WEIGHT	86KG
STAMINA	035
POWER	200
SKILL	194

Speedball è uno sport del futuro che viene giocato in un'arena chiusa da quattro pareti fatte di pannelli di acciaio. A metà delle due pareti delle estremità c'è un'apertura. L'obiettivo del gioco sta nel riuscire ad infilare la consistente palla di acciaio nell'apertura del tuo avversario il maggior numero di volte possibili durante un gioco, mentre naturalmente difendi la tua porta. La palla viene deviata da diverse formazioni di emisferi vetrati fissi al suolo, e questo è utile per mettere nel sacco l'av-

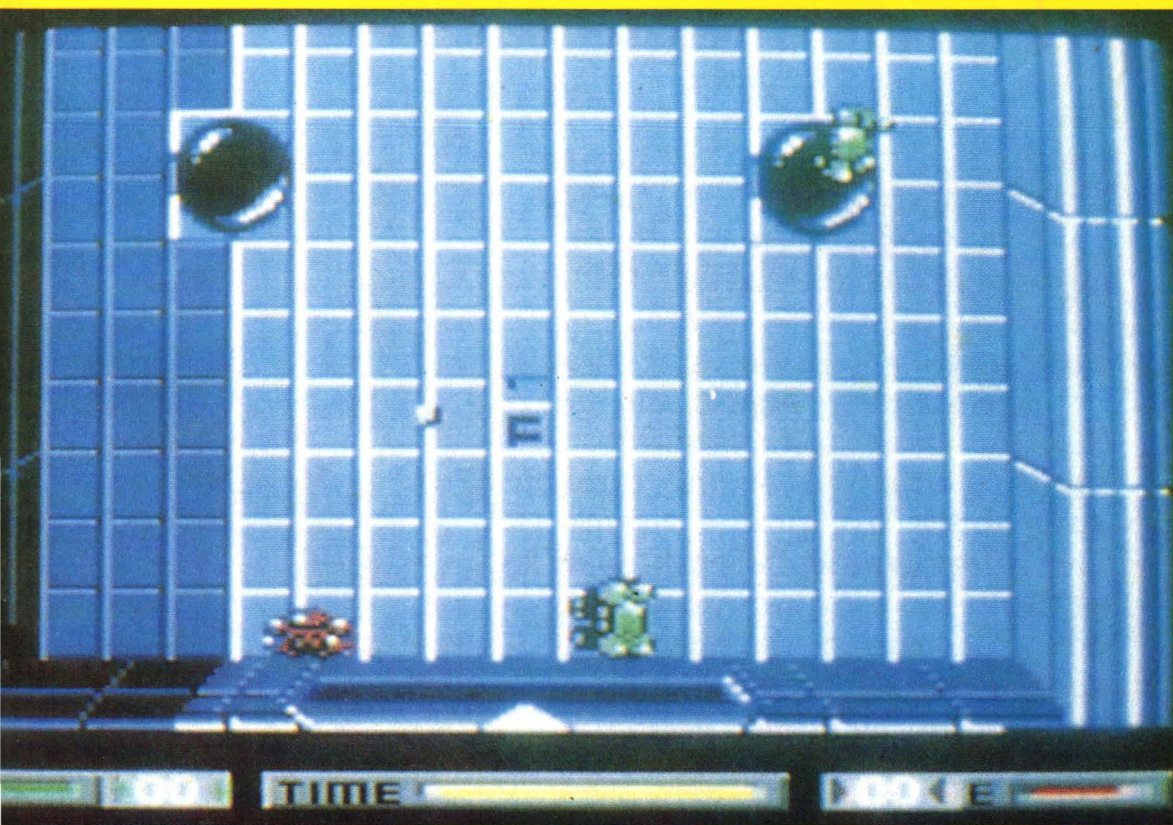
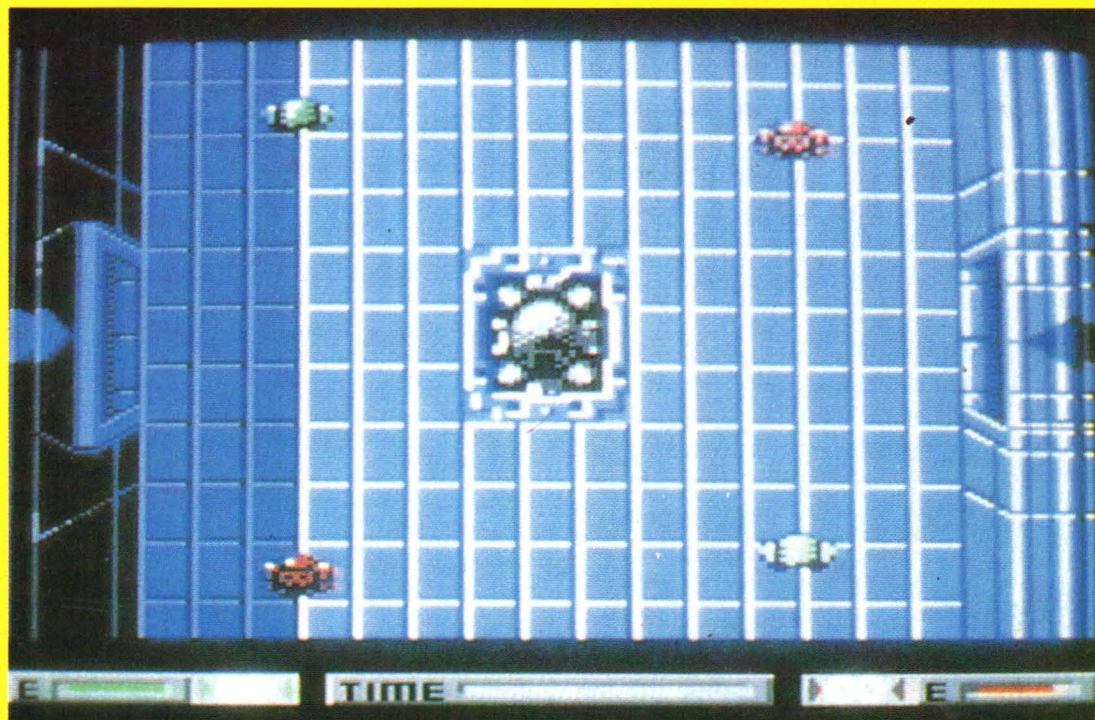
versario. Un altro trucco utile è quello di utilizzare le incurvatures laterali. Se tiri la palla contro una di queste due porte, essa riapparirà sul lato opposto dell'arena. Puoi giocare a questo gioco solo se sei disonesto. Senza che vengano riconosciuti i falli, il giocatore può battersi contro a qualsiasi avversario presente sul campo, indipendentemente dal fatto che esso sia in possesso della palla. Il tasto di fuoco ha poche funzioni. Se hai la palla, la lancia in due modi diversi. Per fare un tiro in porta, una pressione veloce lance-





rà la palla esattamente all'altezza delle aperture, mentre una pressione più lunga la tira in alto, sopra alla testa dei giocatori, ed è comodo per fare un passaggio lungo. Anche quando ti capita di dover strappare la palla all'avversario hai due possibilità. O corri contro al giocatore che ha la palla e lo fai scivolare, oppure gli dai semplicemente un pugno in faccia da breve distanza. Puoi anche controllare il portiere. Allinealo bene con un tiro ed egli lo respingerà istintivamente dall'altra parte dell'arena. Ma se aspetti troppo sarai costretto ad uscire per bloccare la palla, che generalmente viene però calciata fuori dalla tua portata e infilata in porta.

Durante il gioco ti appaiono dal pavimento a piastrelle vari tipi di bonus. Se li raccogli puoi avere certezza di ottenere uno dei tanti possibili benefici; vengono migliorate le prestazioni della tua squadra oppure viene smorzata la squadra avversaria. È anche possibile raccogliere simboli di credito e salvarli da una partita all'altra. Quando le squadre sono state fatte entrare a tempo pieno, puoi utilizzare questi crediti per corrompere i giudici in modo che aggiudichino gol supplementari, tempo supplementare oppure ancora per alterare le prestazioni di tutte e due le squadre, naturalmente a tuo favore.



THE UNTOUCHABLES™



Siamo nella Chicago anni Trenta. La città sta soccombendo sotto il crimine di Al Capone. Gli uomini di Capone stanno facendo i prepotenti con la polizia e con altri. Ed in realtà egli ha introdotto i suoi agenti in alte posizioni di governo e nessuno è fuori dalla sua portata. Tutti possono essere "toccati". Il problema è così serio che da Washington è stato mandato a Chicago l'Agente del Ministero del Tesoro Eliot Ness con l'incarico di fare un po' di pulizia. Visto che Capone per portare avanti i suoi lavori sporchi utilizza un esercito di tirapiedi e che il dipartimento di polizia è pieno di infiltrati, le probabilità di scoprire i responsabili di un omicidio, di una rapina o di una estorsione sono veramente minime. Sembra che l'unica strada per ottenere un verdetto di condanna per Capone sia di mettere in luce le sue frodi fiscali. Il gioco segue da vicino la trama del film e i programmatori della Ocean hanno riprodotto, in modo veramente magistrale, sei stadi di azione della pellicola.

Il magazzino

Dopo aver ricevuto una spiata a proposito di un traffico illegale in un magazzino di bevande alcoliche, devi fare un'irruzione e catturare il maggior numero possibile di uomini di Capone. Lo schermo presenta la scena vista di lato. Devi correre e saltare fra pile di casse da imballaggio, seguendo la direzione

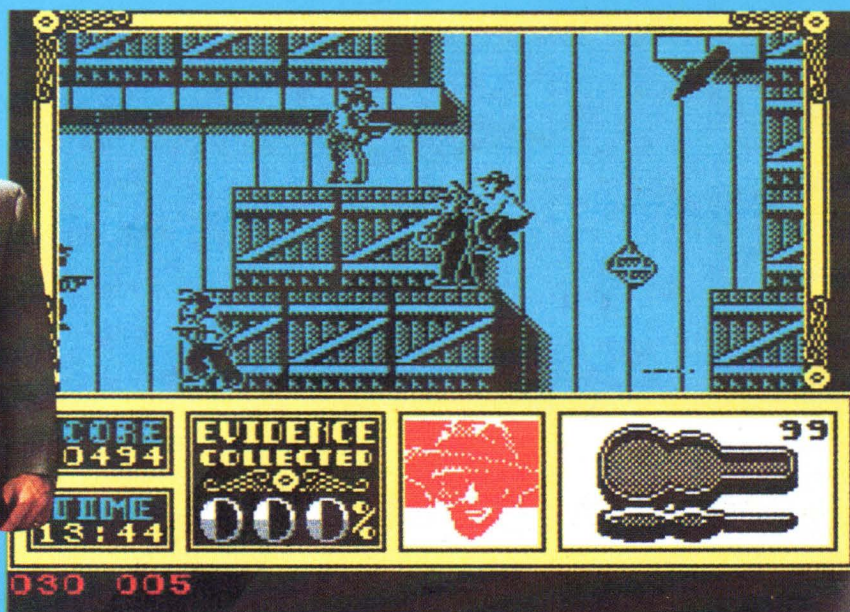
indicata dalle frecce e arrestare i delinquenti.

Sul ponte

Hai preparato un'imboscata a un pugno di gangster lungo il confine fra gli Stati Uniti e il Canada. Hai bisogno di costringerli alla resa. Ti metti così sdraiato sul ponte, con il fucile puntato verso la massa di camion e cariche di fucili. Rotolando verso sinistra e verso destra puoi avere una migliore vista delle diverse zone del ponte. La parte inferiore dello schermo ti presenta, per tutta la durata della sezione, una rappresentazione ingrandita di quello che vedresti se guardassi sotto alla canna del tuo fucile. Ogni volta che fai saltare per aria un sicario ti impadronisci di una cassetta di bevande alcoliche: prove fondamentali per dimostrare le accuse.

I vicoli

Ness sta in piedi nella parte destra dello schermo, con il fucile in mano e protetto da una parete. Più avanti nello schermo si trova un vicolo oscuro e sinistro. Finestre chiuse, secchi della pattumiera, spazzatura. Di tanto in tanto alla sua estremità passa una macchina. È stato portato qui dalle tracce del contabile di Capone che ha ora in mano le prove per una sicura condanna. Devi farti strada fra i vicoli, verso la stazione ferroviaria. Ma purtroppo gli uomini di Capone hanno ricevuto una soffiata e si nascondono in





TM & Copyright © 1987
by Paramount Pictures
Corporation
All Rights Reserved.

tutti i vicoli: se tralasci di farne fuori uno, sarà lui a far fuori te. Quando sei riuscito a liberarti il passaggio nei vicoli, arriverai finalmente alla stazione.

La stazione

Stai aspettando di prendere di sorpresa il contabile quando entra nella stazione una

donna con una carrozzina che, per fortuna, lascia cadere il bambino con la sua carrozzina lungo la gigantesca scala e che minaccia di rovinare i tuoi piani per l'imboscata. Mentre i cattivi arrivano da tutte le parti, ti viene presentata una visione della scala dall'alto in basso. Devi riuscire a dare un colpo alla carrozzina e sposterla sul lato della scala,

lontano dagli uomini di Capone. Ma nello stesso momento devi riuscire a freddare il maggior numero possibile di delinquenti.

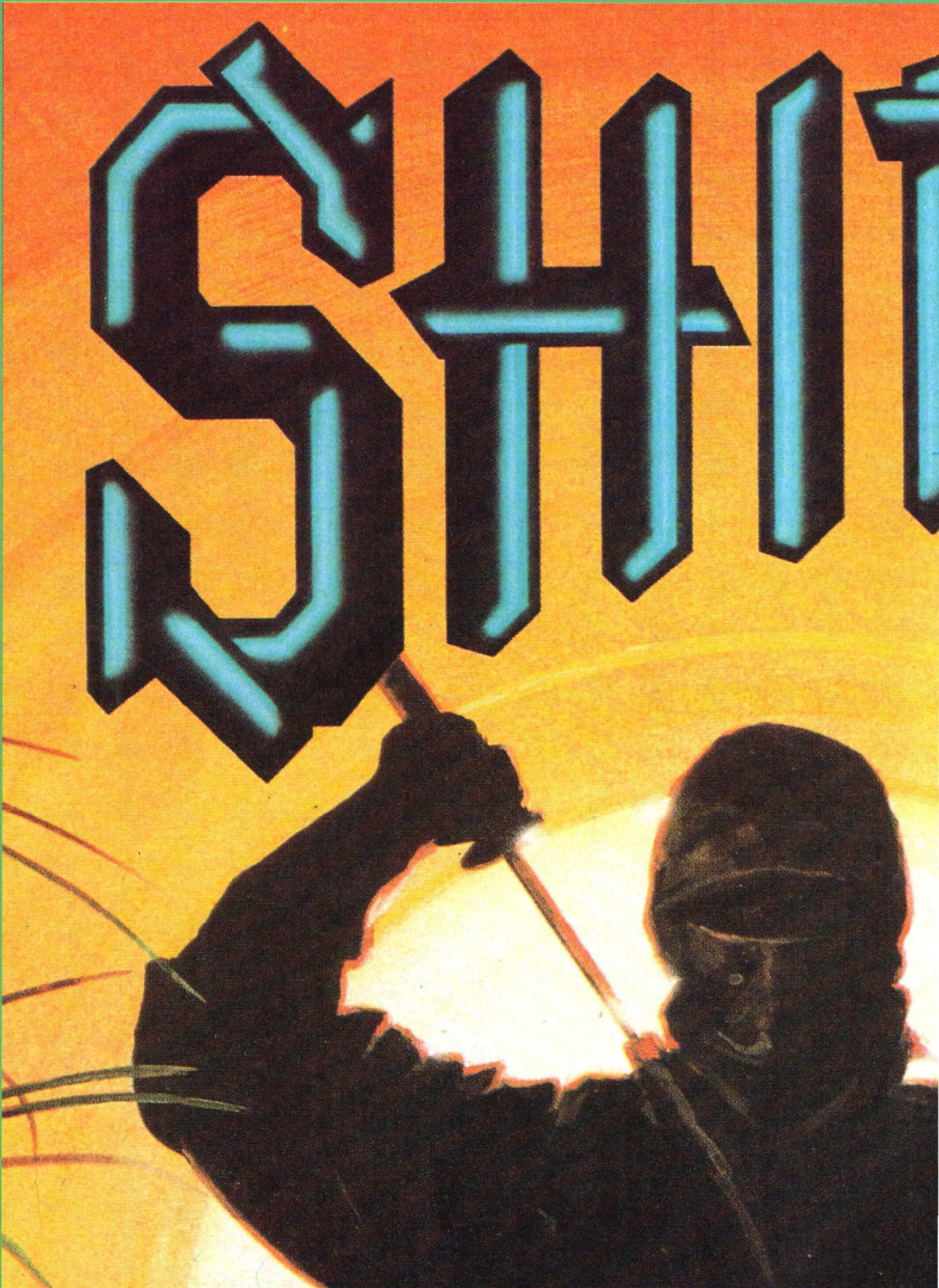
L'ostaggio

Sei riuscito a far fuori tutti gli uomini di Capone tranne uno. L'ultimo uomo, rendendosi conto della situazione pericolosa nella quale si trova, prende in ostaggio il contabile. Stone deve tirare un colpo da maestro, uccidendo il gangster prima che prenda paura e faccia saltare il cervello del contabile per tutta la stazione.

Il tetto

Nell'ultima sezione Frank Nitty, il tirapiedi psicopatico che ha pedinato gli uomini di Ness per tutto il tempo, viene messo con le spalle al muro sul tetto del tribunale nel quale Capone sta affrontando il processo. Come nel film, il tuo compito consiste nel non permettere che Nitty abbandoni il tetto essendo ancora intero. Devi utilizzare al meglio le possibilità di copertura che ti vengono offerte sul tetto, tuffandoti dietro agli aeratori, ecc.





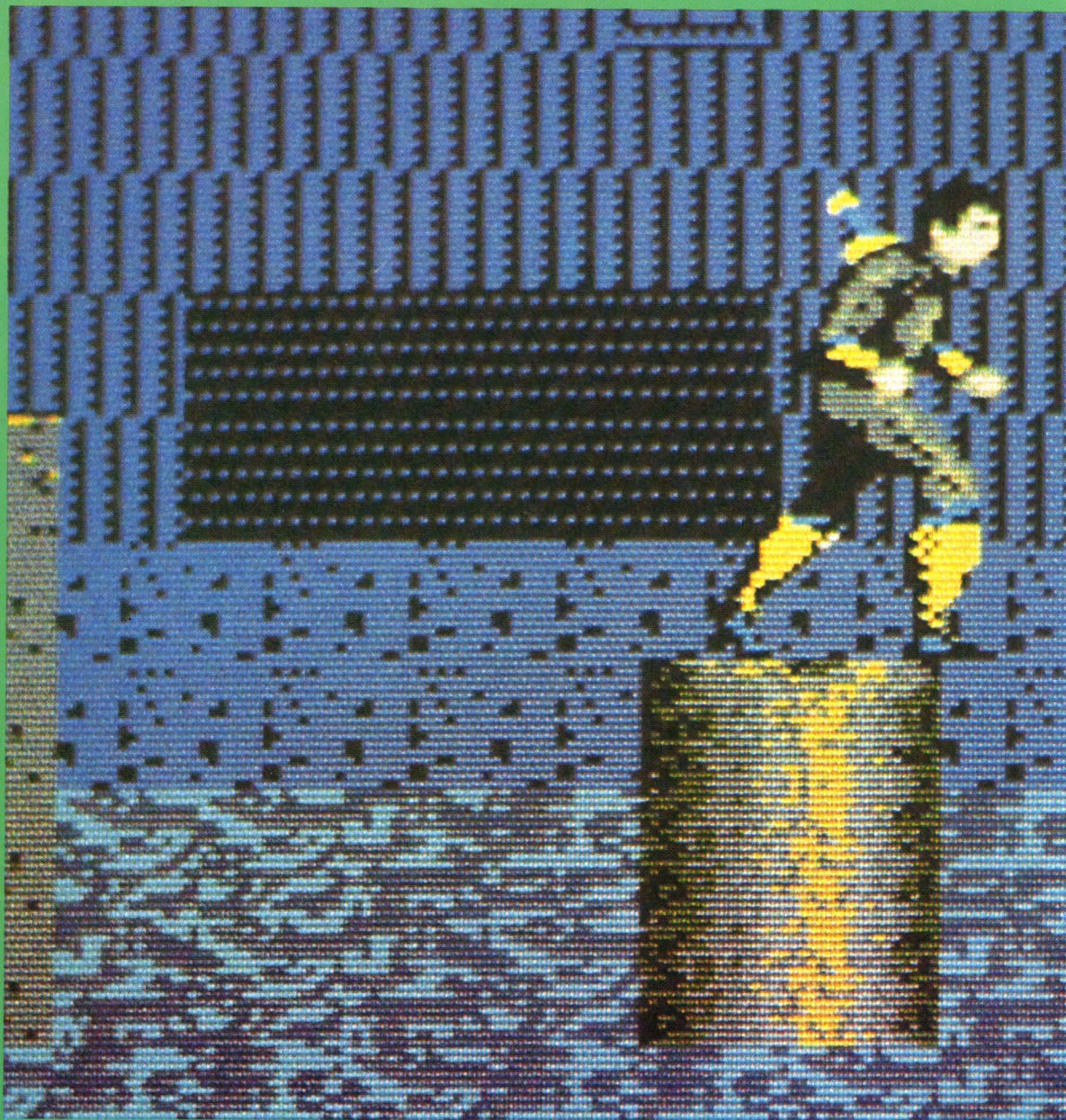
NOBI

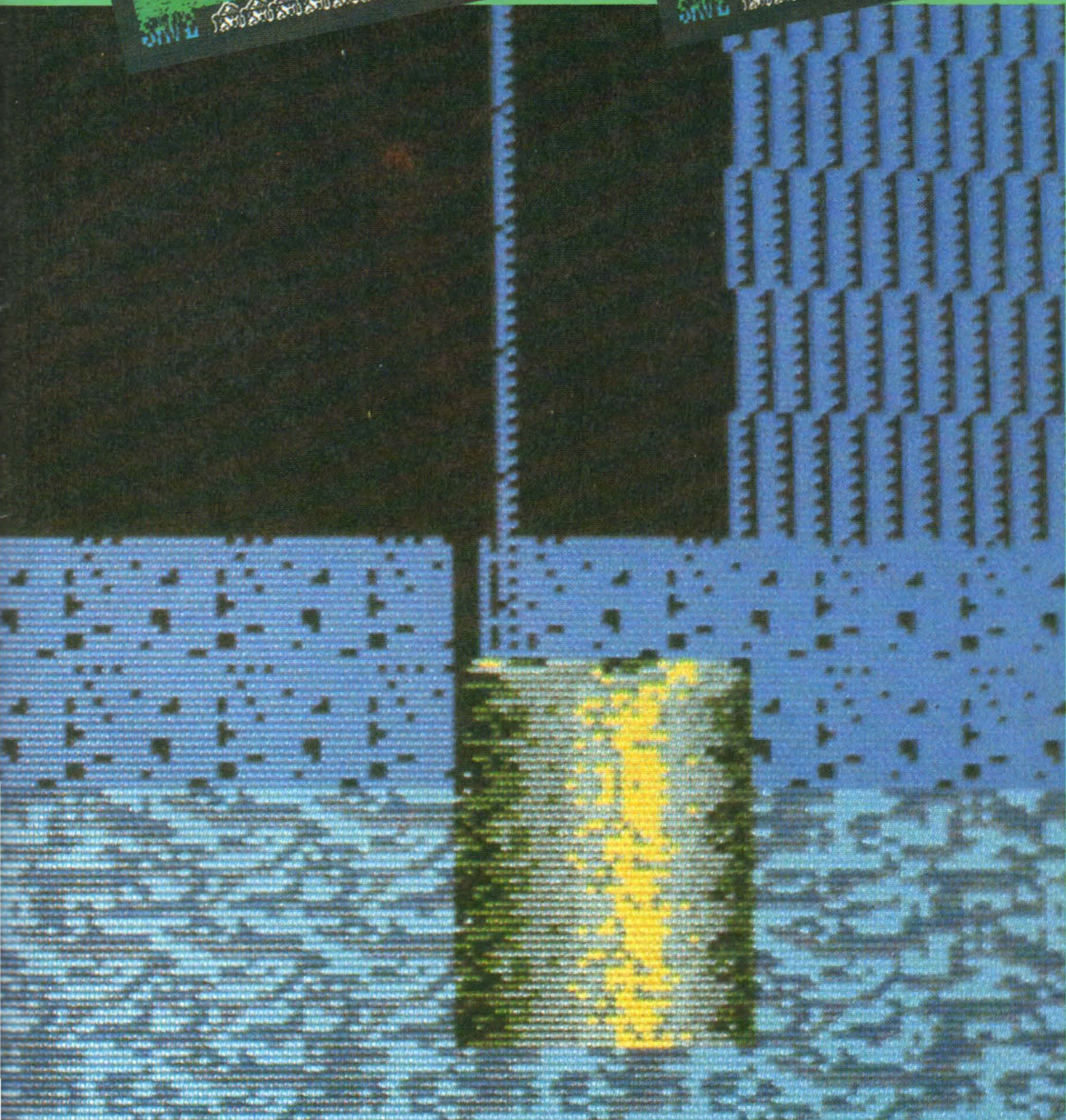


Sei stato assunto dal governo per scovare e catturare numerosi boss del crimine, tutti colpevoli di rapire ragazze. Devi andare alla ricerca delle basi del nemico, uccidendo tutti i suoi tirapiedi che ti capitano fra le mani e liberando tutte le ragazzine. Alla fine del livello ti ritrovi davanti un guardiano multicolpi. Distruggilo e passa allo stadio del bonus che è un livello intermedio con una galleria di tiro dove devi sparare una quantità infinita di shu-

riken contro ninja. Questi corrono attraverso lo schermo su due piattaforme e a volte saltano in avanti, dalla piattaforma posteriore in quella centrale. Stai attento ai ninja che minacciano continuamente di venire in avanti perché se ti arrivano troppo vicini perderai il tuo bonus. Tutti questi spostamenti indietro e in avanti rendono il gioco molto simile a **Rolling Thunder**.

I tuoi nemici sono veri delinquenti che non aspettano altro che essere colpiti, e uomini





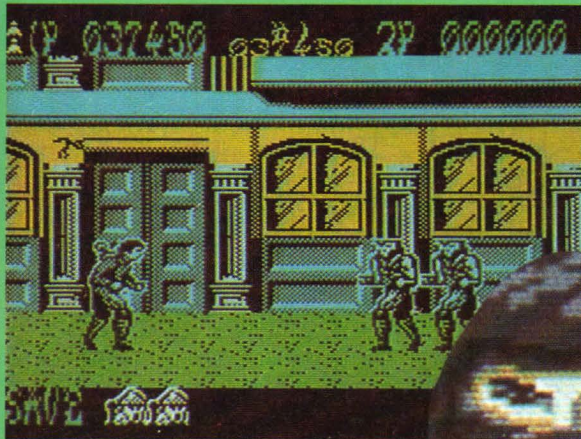


armati che ti colpiscono per poi aspettare di essere colpiti. Un'altra sfida si presenta sotto forma di guardie munite di scudi che nascondono gli ostaggi e possono essere colpite solo da molto vicino. I ninja nemici hanno la tendenza ad apparire da non si sa dove e a saltare dovunque.

Per uccidere un nemico puoi scegliere fra quattro diversi metodi. Il primo, e probabilmente quello che utilizzerai più spesso, è di lanciare shuriken, ma man mano che avan-

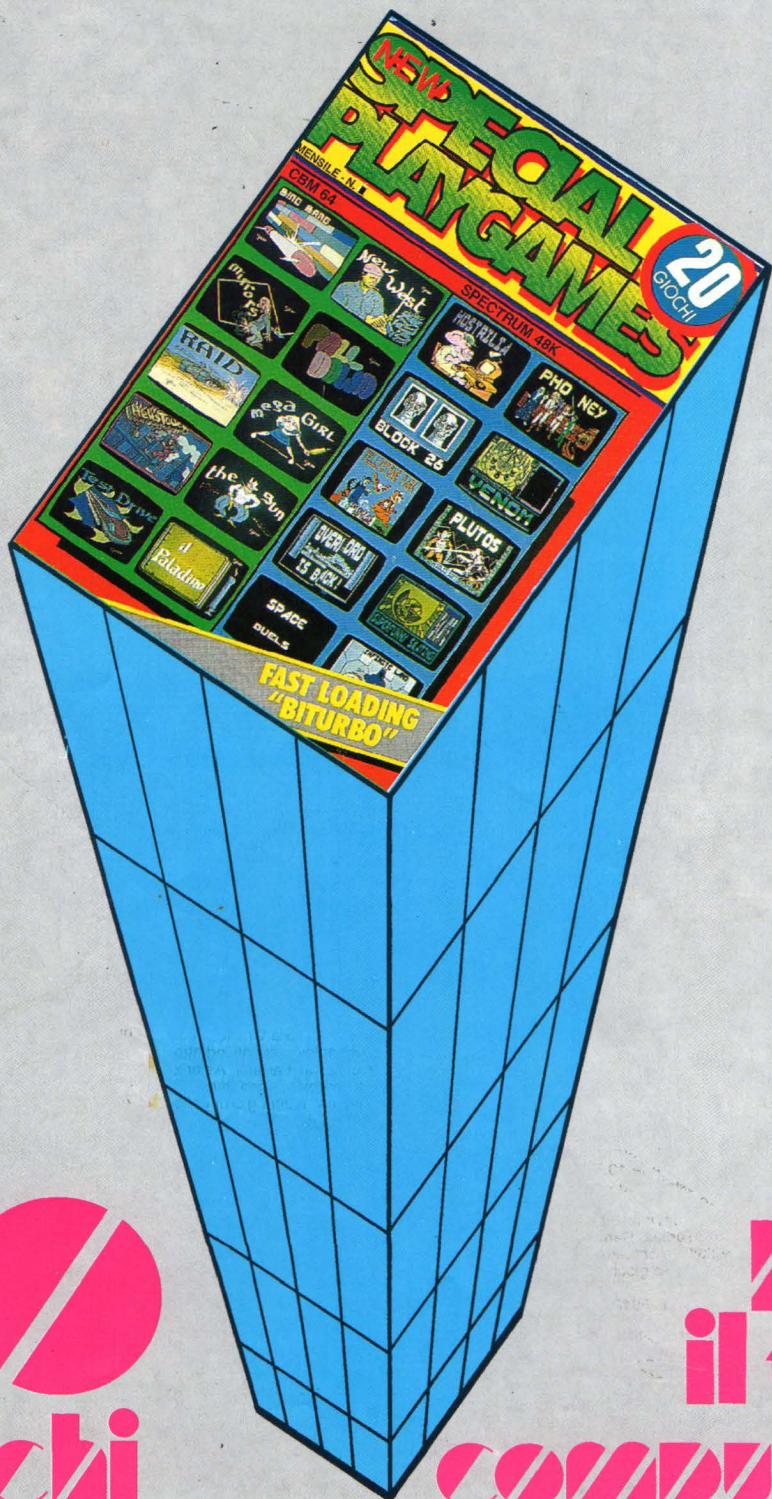
zi puoi raccogliere mitragliatrici e quindi lanciare pallottole. Se ti capita di arrivare troppo vicino ad un nemico, ti conviene colpirlo con forza con la tua spada piuttosto che sparare un missile.

E infine c'è il tuo Shinobi, un incantesimo mistico e magico che fa apparire decine di ninja che uccidono tutto quello che trovano, un po' come una bomba intelligente. E proprio come una bomba intelligente ne puoi utilizzare solo uno per ogni livello o per ogni vita.



OGNI MESE NELLA TUA EDICOLA

C
B
M



S
P
E
C
T
R
U
M

20
giochi

per
il tuo
computer

VENDO COMPRO CERCO TROVO

LA DIREZIONE NON È RESPONSABILE
DEL CONTENUTO DEGLI ANNUNCI
PUBBLICATI COME SERVIZIO GRATUITO

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche.

**Indirizzate a Società SIPE srl,
- Vendo, compro, cerco, trovo -
via Ausonio, 26 - 20123 Milano**

pre valido.

Francesco Papeo - Via Canne, 76 - 70051 Barletta (BA) - Tel. 0883/529499.

● Vendo fantastici videogiochi per CBM 64 su disco a L. 1500 cad. e tantissime offerte. Telefonare ore pasti.

Cavallari Massimo - Via Pietro R. 9A - 16012 Busalla (GE) - 010/932658.

● Vendo giochi originali e non per lo Spectrum come: Platoon, Superman, Indiana Jones, e Nouro Race, Turtles, Robocop, Rambo III, Super Wonder boy e tantissimi altri; telefonare ore pasti e i prezzi delle cassette originali non superano le 12.000 lire.

Martorelli Giacomo - Don Minzoni, 27 - 60048 Serra S. Quirico (AN) - Tel. 0731/86381.

● Cerco i seguenti giochi per C64 in cassetta: Football, Manager 2, F1 Manager, Rambo, World Cup, Grande Golf. Prezzi trattabili. Stefano Sassi - Via Soitieri 41/10 - 38100 Trento - Tel. 824112.

● Vendo vari giochi tra cui Sketa Or Die, Tom e Gerry 2, Italy (calcio con replay - avanti-indietro veloce), operazione Wolf 2, Barbarians, Asterix ecc. ecc. Posso anche scambiare con vari giochi. Telefonare di domenica o tutti i giorni dalle 19.30 alle 21.000. Ciao. Gianluca Modica - Via Theodoli, 14 - 40069 Zola Predosa (BO) - Tel. 753574.

● Vendo cassette per CBM 64 contenenti fantastici giochi: Batman, Imp Mission 1-2, Cobra, Visitors, Rambo, Dragon, 5 Lair, Robocop 2, Ghostbusters 1-2, Mic. Prose soccer e tutti i migliori giochi di calcio e di tutti gli altri sport come: Pagine Shot, S.5 Sport, Basketball, California game ecc. Scrivimi o meglio telefona. Simone Cabiddu - Via Gennavara, 15 - 08045 Lanusei (NU) - Tel. 0782/42257.

● Siamo gli unici in Italia ad avere oltre 8000 programmi fra giochi e utilities per il tuo Commodore 64/128K. Siamo il club Commodormania - Italia (il primo in assoluto) e possiamo offrirvi il miglior software a sole lire 2500 cad. (su cassetta), lire 4000 cad. (su disco) + 7000 per contributo spese postali. Telefonateci oppure scrivici per richiedere le nostre liste (gratis). Annuncio sempre valido. Club Commodormania - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 0337/671492.

● Vendo il mitico programma per trasformare il C64 in Spectrum 48K. Posseggo inoltre molte

● La Softbank si rinnova!!! Infatti dopo aver accontentato moltissimi spettromisti vuole ripetere il successo con gli utenti Amiga. Telefonate per richiedere la lista soprattutto utility che vi elencherò (solo una misera parte) in un altro annuncio su questa stessa stupenda rivista. Telefonate anche se volete acquistare uno spectrum 128K + 2 o un 128K plus spagnolo nuovo di zecca con vari accessori troverete anche + di 30 cassette di Special Play, e S. Program e moltissime di load n run a sole 5000.

Magosso Nico - Caselle 10 - 45026 Lendinara - Tel. 0425/63061.

● Vendo programmi e giochi di ogni tipo per spectrum 48/128/+2/+2A/+3 e super spectrum Sam Coupé 512K. Dispongo anche di molti accessori per potenziare il tuo mitico specky: Interfaccia plus D da 800K con floppy da 3,5" L. 300.000. Telefonatemi per ricevere la lista di giochi e accessori e per contattare altri utenti sinclair.

Matteo Caccia - Via Rossini, 18 - 24030 Presezzo (BG) - Tel. 035/460817.

● Vendo fantastici giochi per CBM 64 tipo: Double Dragon 1 e 2, Forgotten World, Time Yachine, Beac Volley, Blacktiger, Ghostbuster 1 e 2, e 2, Ninja spirit, Shinoby Last Ninja 1 e 2, Ferrari Formula 1, Football manager e tutti i giochi porno e strip poker tutto a prezzi molto bassi. Disponibili sia su disco che su cassetta. Max serietà. Telefonatemi.

Scaro Roberto - C.da Masicugno Scardina - 96019 Rosolini (SR) - Tel. 0931/858403.

● Bellissimi giochi per CBM 64 come Double Dragon II, Dna Warrior, Rambo, Renegade, Frightmare, Batman, Ace 1-2, Ace 2088, Karate, Hades Nebula, Formula 1, Traz, Boot Camp 1-2, e tutti i tipi di calcio da quelli con le punizioni e rigori a quelli con le testate e scivolate. Tutte a lire 3000 cadauno + spese postali. Inoltre cerco anche il programma che trasforma il CBM 64 in spectrum 48K. Massima serietà. Franco - Via Dei Messapi, 23 - 75100 Matera - Tel. 0835/261317.

● La Sinclair Club offre il meglio del videogioco su cassetta. Offriamo a L. 13000 (tredicimila), quaranta fantastici giochi del piccolo grande computer ZX Spectrum 48K. Si telefona oppure scrivi inviando una cassetta o cartuccia (microdrive) con i soldi e indirizzo. E per chi volesse tentare il 13, Abbiamo i migliori programmi per il totocalcio. Telefona dopo le ore 20.30 oppure richiedi il catalogo allegando alla lettera L. 1000. Cristian Proietti - Via Empolitana, 173, 00019 Tivoli (RM) - Tel. 0774/273146.

● Vendo C64 completo di floppy, registratore, due joystick e con circa 200 (o più) giochi tra cui: Batman, Ninja Remix 1990, Cmsae H.Q., Dragon Lair, Out Run, Hammerist e tanti altri ancora, tutto a L. 400.000. Telefonare al numero 045/7212333 ore pasti.

Zuffanti Andrea - Via Vasco De Gama, 33 - 87011 Bardolino (VR) - Tel. 045/7212333.

● Cerco disperatamente videogioco "Reggae" per CBM 64, pubblicato su uno dei primi numeri di Special Program fine 1984 inizio 1985 presumo dal n. 1 al n. 10 anno 1 e anno II. Viste le difficoltà nel reperirlo sono disposto a comprarlo a prezzo originale (della cassetta). Telefonare tra le 9.30 e le 12.30 o tra le 16.00 e le 19.00. Paolo Formisani - Casella Postale 300 - 65100 Pescara - Tel. 085/4310146.

● Vendo fantastici giochi a prezzi imbattibili per CBM 64. Qualche esempio: Turtles, Rampage, Mask 2, Indiana Jones e l'ultima crociata, The Real Ghostbuster etc. ecc... Cerco giochi duplicati per Amiga 500. Max serietà. Metello Mognai - V.le Cadorna, 48 - 50129 Firenze - Tel. 331558.

● CBM 64 con registratore, 150 giochi circa, Joystick, ministampante a colori nuova (ancora imbaltata). Per quanto riguarda il prezzo accordarsi telefonicamente (dopo cena).

Melzi Christian - Piazza Del Lavoro, 12 - Sesto S. Giovanni (MI) - Tel. 02/2425665.

● Cerco/compro programma per trasformare il Commodore 64 in Spectrum; inoltre compro qualsiasi gioco di catch, Ninja o karate (devono essere con grafica passabile) a L. 500-1000 l'uno. Se volete fare affari d'oro telefonatemi durante le ore pomeridiane dalle 15 in poi. Annuncio sem-

utility per disegnare, comporre musica, creare giochi (Seuck) ecc., ed anche molti giochi come Batman 1,2, The Movie, Ghostbusters 2, e tanti altri. Telefonate in tanti perché i prezzi sono davvero modici. L'emulatore Spectrum a sole L. 10.000 (trattabili), i giochi a L. 500 ciascuno. Assicuro la massima serietà (e la chiedo, anche!). Angelo Vanasia - Via Gardenia, 5 - 97018 Scicli (RG) - Tel. 0932/833501.

● Incredibile ma vero. Non andare oltre con lo sguardo, il tuo vero annuncio è questo. Il Club Commodormania Italia vende i seguenti giochi: Basket, Spaghet Western, Prince Clunsky, Satan P2, Super Stock Car, Alien, Globetrotter, Volley Ball Simulator, Grand Prix 2, Topi, Super Oswald, Mig 29, Soccer 7, Emotion, Protennis Tour, Road Burner. Tutti a sole lire 28.000 compreso cassette, istruzioni e spese postali. L'offerta è valida anche in dischetti a sole lire 35.000. L'annuncio è sempre valido!!! Per le richieste telefonateci (ore ufficio).

Club Commodormania - Via delle Romite, 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 0337/671492.

● Urgentissimo! Cerco e compro con urgenza i programmi su cassetta per trasformare lo Spectrum 48K in CBM 64. Compro anche a L. 30.000. Telefonare a qualsiasi orario oppure scrivermi. Max Serietà!

Alex Colapinto - Via S. Prosdocimo - 35100 Padova - Tel. 049/8721713.

● Vendo giochi per commodore 64. Arrivi settimanali dall'Inghilterra. Vendo più di 100 utilities es: programma che trasforma il 64 in Spectrum L. 10.000, totocalcio (più di 20 tipi), o diversi programmi di musica, grafica, foglio elettronico. Accetto abbonamenti settimanali, mensili. Ho programmi per fare giochi, e altri per cambiare le scritte dei giochi. Tutti gli utilities sono completi di manuale d'istruzione. Telefonare ore serali Alessio.

Alessio Bortoli - Via dell'Olmo 64 - 36055 Nove (VI) - Tel. 0424/829739.

● Vendo giochi originali con tanto di poster, istruzioni ecc. Ritengo importante ripetere che questi giochi in cassetta per C64 sono tra i più nuovi e sono "originali". Posseggo mitici giochi come: Passing Shot, Rambo III, Indy, Road, Runner, Action Fighter, Dragon Ninja, Forgotten Worlds, The Vendicator, Tigerrod, Whirlinord, Bionic, Comando, Shinobi, Gryzor, Rygar, Rastan, Vigilante, Dragon Spirit, Last Ninja II, Tusk, World Games, Dynamite Dux. Sono esattamente 21 giochi originali del valore totale di L. 325.000!.. Io in vanto a seconda che siano nuovi o meno da 4000 a 7000 lire cadauno. Oppure a 40.000 di 6 giochi. In blocco li vendo a 200.000. Affrettatevi!

Luca Berbieri - Via Gramsci 48/C - 30035 Mirano (VE) - Tel. 041/432527.

● Se sei un vero commodoriano non puoi trascurare questo annuncio. Il Club Commodormania (primo in Italia) vende i suoi programmi (oltre 8000 titoli fra games e utilities) ad un prezzo stracciato (soltanto lire 2500 cad. su cassetta, lire 4000 cad. su disco) aggiungendo al totale lire 7000 per contributo spese postali. Arrivi quindici, giochi sempre nuovi e garantiti per un mese, istruzioni perfettamente comprensibili. Cosa aspetti allora telefonaci al più presto oppure scrivici, ti manderemo (gratis) le nostre numerose liste.

Club Commodormania - Via Delle Romite, 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 0337/671492.

● Cerco disperatamente il gioco di The Last Ninja (cassetta per CBM64). Sono disposto a pagarlo fino a 25.000 L. Telefonare ore pasti al 0401/091/2276/17; o: spedire direttamente la cassetta raccomandata e io lascerò il premio alla PTT.

Clement Antonino - Via Castausio, 15 - 6900 Lugano (CH) - Tel. 0041/091/2276/17.

● Se vuoi avere le ultime novità per C64 su nastro e su disco scrivimi!!! Non ti racconto che ho fantastici contatti in Usa e/o sul pianeta Balla ma sono fornito di migliaia di programmi con arrivi settimanali. Ho anche novità recenti per Amiga. Faccio anche abbonamenti mensili superconvenienti!!! Scrivimi subito!!! Cottogni Gianni - Via Strambino, 23 - 10010 Carone (TO) - Tel. 0125/712311.

● Non lo so se è presente in ditta. A me servirebbe il programma Chase H.Q. Il programma è presente sul n. 71 anno VII nel reparto dei grandi giochi. Cordiali saluti.

Tundo Giuseppe - Via Potenza 115 - 73013 Galatina (LE) - Tel. 0836/569679.

● Comprò una cassetta un po' sexi e scrivete mi quanto costa.

Daniel Cruellaro - Vic. Calurelli 3 - 37122 Verona - Tel. 39600.

● Vendo videogames su cassetta a prezzi stracciati, oppure scambio con altre cassette per Commodore 64.

Stefano Panetta - Via dei Paschi 16 - 10040 Leini (TO) - Tel. 011/9980552.

● Straordinario! Massima serietà! Ho compilato per il C64 una raccolta su cassetta dei miei migliori 40 video games (ne ho più di 5000) che vendo a sole L. 20.000. Alcuni titoli. Thuner Force, Saracen I, II, Bubble Bubble, Castle Maze, Formula Indy II, Marines, Iron Man, Bruce Lee, Sala giochi, Jet Plus, Samurai Warriors. Vendo anche singoli giochi a scelta dell'acquirente. Manfrin Federico - Via G. Pascoli 2 - Legnago (VR) - Tel. 0442/21937.

● Comprò cassette CBM 64 a prezzo ragionevole come: Batman, Euro Leashe, Shinobi, Italy 90, Outrak, Indiana Jones, Bouble Dragon II, Volley Ball, Last Ninja, Dragon Ninja. Telefonare ore pasti.

Francesco Pirillo - Via Kennedy 92 - 87030 Rende (Cosenza) - Tel. 4617-09/0984.

● Vendo C64 + Joystick, registratore, manuale, 200 giochi su cassetta come Double Dragon 2, Ghost'n Goblins, Operation Wolf, Thunderbolt ed altri, tutto a L. 250.000.

Buonfiglio Giorgio - Via del Palazzetto - 00018 Palombara Sabina (RM) - Tel. 0774/66777.

● Vendo giochi per Amiga a L. 4.000 ogni disco. Per informazioni su tutte le novità, telefonare. Inoltre vendo giochi originali per C64 sia su cassetta che su disco. Su cassetta L. 12.000 cad., su disco L. 18.000.

Alessandro Ballanti - Via Gramsci 84 - 60035 Jesi (AN) - Tel. 0731/57482.

● Vendo un'infinità di giochi per il C64: Continental Circus, Power Drift, Formula 1 Manager, Emilio Butragueno, World Cup 90, E.H. Int. Soccer, California Games, Seul 88, Summer Games II, Giochi senza frontiere, The Basket Manager, Danko, Circus Attraction, Bionic Commando, Robocop, Wonder Boy I, II, Super Mario Bros, Ghostbusters I, II, Out Run Start, Road Blaster, Hammer Fist, Pugilato, Ghoul's'n Ghost, Operation Thunderbolt, Batman, Dragon Ninja e tanti altri. Prezzo L. 1.500 cad.

Gregorio Fischella - Via delle Rose 117 - 95045 Misterbianco (CT) - Tel. 095/516184.

● Vendo a L. 7.000 fantastici giochi come Golden Axe, Shinobi, Ghost'n Goblins, The Untouchables, Zak, Ninja Spirit, Double Dragon II, Dig Dug, programmi per schedina formula Manager, tutti su disco.

Damiano - Via Morandi 10 - 50051 Castelfiorentino - Tel. 0571/633231.

● Vendo oppure scambio giochi per C64 e Amstrad per CPC 464, 6128, solo cassetta. Studio ti offre le ultime novità a bassissimi prezzi, alcuni esempi: Golden Axe, L. 2.000. ecc.

Traietta Michele - Via A. De Gasperi, 2 - 75010 Miglionico - Tel. 0835/559776.

● Cerco i seguenti giochi: Goldenaxe, Wonderboy 2/3M Microprose 2, Robocop 1/2, Predator, Knick Off 1/2. Cerco il programma che trasforma il 64 in Spectrum 48K, Mario Bros 2, We Superstar. Sono disposto a pagare L. 2000 per ogni gioco.

Lugi Amocondia - Via Zandonai 11/B - 20090 Pieve Emanuele (MI) - Tel. 90721517.

● Attenzione! Scambio solo scambio, games ed utilities per C64 su disco come: Adidas Football, Ritorno al futuro 1, 2, Kick Off 1, 2 Typhoon, Flimbo's Quest, Myth, Ninja Warriors, Ninja Spirit, Klax, F1 Manager, Vendetta, Black Tiger, Ghoul's'n Ghost, Hostages, Double Dragon II, Sim City, The Untouchables, Time Machine, The Amazing Spiderman, Tusker, Turricon e tanti altri. Oppure utility come: Spectrum 48K Simul., S.E.U.C.K., Game Designer, Music costr. set, Apple simul., ecc. Importante: inviare lista comple-

ta con software vecchio e nuovo. Zanelli Stefano - Via D. Chiesa 13 - 33053 Latisana (UD).

● Ho migliaia di giochi per CBM 64/128, a prezzo di L. 1.500 cadauno, + L. 2.000 disco, posso portare programmi da cassetta a cassetta, cassetta su disco, disco su disco. Spedizione e giro posta con contrassegno. Pregarsi gentilmente di voler telefonare la sera dopo le ore 20.00. Annuncio sempre valido per chi è interessato.

Lombardi Domenico - Via San Liberatore 17 - 03030 Castrocielo (FR) - Tel. 0776/79870.

● Comprò il gioco del calcio "Messico 86". Pinto Stefano - Via L. Gasparri 1/A - 74020 Lama (TA) - Tel. 572876.

● Vendo Spectrum 128 + 2 con 20 cassette + joystick + copristastiera + cavi e altre cose a sole L. 350.000 trattabili o scambio con computer trattabili o scambi con computer Amstrad CPC 464 o 6128 o con hardware per Amiga 500K. Vendo programma per trasformare Spectrum in C64 e viceversa.

Magosio Nico - Caselle 10 - 45026 Lendinara (RO) - Tel. 0425/63061.

● Vendo giochi per Amiga a L. 4.000 ogni disco, alcuni titoli: Badlands, Narc, Total, Recall, Golden Axe, Flood, ecc., inoltre vendo Double Dragon II, P-47, Thunderbolt, Gli Intoccabili e R-Type originali su disco per C64 a L. 18.000 cad. Alessandro Ballanti - Via Gramsci 84 - 60035 Jesi (AN) - Tel. 0731/57482.

● Cerco a prezzo non superiore di L. 4.000 cadauno i seguenti giochi per C64: Ritorno al futuro 2, Vendetta, Altered Beast, Ghostbusters II, Italy 90, Batman, Robocop, Liverpool, o altri di tipo tridimensionale.

Salvatore Zurzolo - Via Dogali 4 - 89024 Polistena (R.C.) - Tel. 0966/932563.

● Comprò ad un max di L. 5.000 i seguenti giochi su nastro: Vendetta, Double Dragons II, Altered Beast, Turbo Out Run, 3D Tennis, Cobra, Robocop, Pugilato, Rock'n Wrestling o qualunque altro gioco di lotta libera.

Rocco Pisani - Via Vittorio Veneto - 89054 Galatone (R.C.) - Tel. 0966/903098.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO

(cancellare i settori che non interessano)

COMPRO

CERCO

TROVO

SPECIAL PROGRAM N. 74

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME _____ INDIRIZZO _____

CAP _____ CITTA' _____ TEL. _____ ETA' _____

● Comprò programma che trasforma C64 in MSX GV 8020 e viceversa. Inoltre vendo giochi su cassetta per MSC VG 8020 come: Operation Wolf, Wonderboy II, Pac-Land, Out Run, Tetris, Hang On, Golden Axe, Arkanoid, Commando e altri. Inoltre vendo anche giochi su cassetta per CBM 64: Midnight Resistance, Cabal, The New Zealand Story, Ghost'n' Goblins, Ninja Spirit, Out Run, Turbo Out Run, Golden Axe, Pac Land, Passing Shot, Wonderboy II, Super Wonderboy e tanti altri.

Santoriello Pellegrino - Via Nola - 80033 - Cicciano (NA) - Tel. 8268727.

● Sono sempre io, "Bloy il magnifico". Vendo giochi su nastro per CBM 64 e 128 vecchi e nuovi, le spese di spedizione sono al vostro carico e anche la cassetta. E ora un piccolissimo assaggio dei miei 1000 e oltre giochi: Black Tiger, Super Wonderboy, Flying Shark, I.S.S. Shinobi, Turrican, Creatures, Eye of Horus, Arkanoid 1, 2, Rick Dangerous, Rock'n' Roll, Deliverance, Time Machine, Subbuteo, Cluedo, Stunt Car Racer, Ghoul's n' Ghost e Tomant.

Roberto Talotta - Via Schipani 21 - 88100 Catanzaro.

● Vendo giochi per C64 come: Last Ninja II, Kick Off 2, Wonderboy, Catch, Ghostbuster I, II, Scooby Doo, ecc. Ne ho moltissimi, basta telefonare. Ai primi che telefonano farò lo sconto e regalerò un gioco.

Peter Ariis - Via Roma 4 - Raveo (UD) 33020 - Tel. 0433/746025.

● Vendo come sapete giochi su nastro per CBM 64 e 128 vecchi e nuovissimi, le spese di spedizione sono al vostro carico e anche la cassetta. E ora un piccolissimo assaggio dei miei 1000 e oltre giochi: Black Tiger, Super Wonderboy, Flying Shark, I.S.S. Shinobi, Turrican, Creatures, Eye of Horus, Arkanoid 1, 2, Rick Dangerous, Rock'n' Roll, Deliverance, Time Machine, Subbuteo, Cluedo, Stunt Car Racer, Ghoul's n' Ghost e Tomant.

Roberto Talotta - Via Schipani 21 - 88100 Catanzaro.

● Vendo giochi stupendi per C64 a cassetta: Wonderboy, Barbarian I, II, Ghostbuster I, II, Rocky, Commando I, II, Hero, Bruce Lee, Ye Ar Kung Fu, Kick Off 2, Arkanoid, Buggy Boy, Popeye, Scooby Doo, ecc. Ne ho moltissimi a prezzi sbalorditivi.

Peter Ariis - Via Roma 4 - 33020 Raveo (UD) - Tel. 0433/746025.

● Vendo stupendi giochi su cassetta per C64 come: Wonderboy, Barbarian I, II, Dragons Lair, Commando I, II, Double Dragon II, Batman, Scooby Doo, Kick Off 2, Renegade III, Rocky, Buggy Boy, Last Ninja, Impossible Mission II, Ghostbuster I, II, Popeye, Arkanoid, Calcetto, ecc. Sono a prezzi stracciati. Telefonare ore pasti.

Peter Ariis - Via Roma 4 - Raveo (UD) 33020 - Tel. 0433/746025.

● Comprò al prezzo di non oltre L. 5.000 i seguenti giochi: Superstar of Wrestling, Super Mario, Wonderboy 2, Dragon Ninja, Mexico '86, 1942, giochi per C64 su cassetta.

Emanuel - Via Val D'Ossola 13 - 48015 Cervia (RA) - Tel. 0544/987698.

● Comprò il programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K.

Fabrizio Trani - Via Enrico Besta 62 - 00167 Roma - Tel. 6235683.

● Ehi gente, scambio e vendo tanti giochi, per informazioni scrivete mi. Dispongo di molte cassette con i seguenti giochi per C64: Robocop, Impossible Mission 2, Dragon Ninja, Strong Man, Battle Island, Master of the Universe, Deflektor, Northstar 4, Track e Field, Altered Beast a L. 30.000.

Cabras Simone - Via Boccherini 71 - Quartu S. Elena (CA) 09045.

● Attenzione! Vendo qualsiasi tipo di gioco per C64.

Lombardi Stefano - Via del Merlo - 55051 Barca (LU) - Tel. 0583/710495.

● Sono sempre io, "Bloy il magnifico". Vendo giochi su nastro per CBM 64 e 128 vecchi e nuovi, le spese di spedizione sono al vostro carico e anche la cassetta. E ora un piccolissimo assaggio dei miei 1000 e oltre giochi: Black Tiger, Super Wonderboy, Flying Shark, I.S.S. Shinobi, Turrican, Creatures, Eye of Horus, Arkanoid 1, 2, Rick Dangerous, Rock'n' Roll, Deliverance, Time Machine, Subbuteo, Cluedo, Stunt Car Racer, Ghoul's n' Ghost e Tomant.

Roberto Talotta - Via Schipani 21 - 88100 Catanzaro.

● Non lo so se è presente in ditta. A me servirebbe il programma Chase H.Q. Il programma è presente sul n. 71 anno VII nel reparto dei grandi giochi. Cordiali saluti.

Tundo Giuseppe - Via Potenza 115 - 73013 Galatina (LE) - Tel. 0836/569679.

● Comprò una cassetta un po' sexi e scrivete-mi quanto costa.
Daniel Cruellaro - Vic. Calurelli 3 - 37122 Verona - Tel. 39600.

● Vendo videogames su cassetta a prezzi stracciati, oppure scambio con altre cassette per Commodore 64.

Stefano Panetta - Via dei Paschi 16 - 10040 Leini (TO) - Tel. 011/9980552.

● Straordinario! Massima serietà! Ho compilato per il C64 una raccolta su cassetta dei miei migliori 40 video games (ne ho più di 5000) che vendo a sole L. 20.000. Alcuni titoli. Thuner Force, Saracen I, II, Bubble Bubble, Castle Maze, Formula Indy II, Marines, Iron Man, Bruce Lee, Sala giochi, Jet Plus, Samurai Warriors. Vendo anche singoli giochi a scelta dell'acquirente.
Manfrin Federico - Via G. Pascoli 2 - Legnago (VR) - Tel. 0442/21937.

● Comprò cassette CBM 64 a prezzo ragionevole come: Batman, Euro Leashe, Shinobi, Italy 90, Outrak, Indiana Jones, Bouble Dragon II, Volley Ball, Last Ninja, Dragon Ninja. Telefonare ore pasti.

Francesco Pirillo - Via Kennedy 92 - 87030 Rende (Cosenza) - Tel. 4617-09/0984.

● Vendo C64 + Joystick, registratore, manuale, 200 giochi su cassetta come Double Dragon 2, Ghost'n' Goblins, Operation Wolf, Thunderbolt ed altri, tutto a L. 250.000.

Buonfiglio Giorgio - Via del Palazetto - 00018 Palombara Sabina (RM) - Tel. 0774/66777.

● Vendo giochi per Amiga a L. 4.000 ogni disco. Per informazioni su tutte le novità, telefonare. Inoltre vendo giochi originali per C64 sia su cassetta che su disco. Su cassetta L. 12.000 cad., su disco L. 18.000.

Alessandro Ballanti - Via Gramsci 84 - 60035 lesi (AN) - Tel. 0731/57482.

● Vendo un'infinità di giochi per il C64: Continental Circus, Power Drift, Formula 1 Manager, Emilio Butragueno, World Cup 90, E.H. Int. Soccer, California Games, Seul 88, Summer Games II, Giochi senza frontiere, The Basket Manager, Danko, Circus Attraction, Bionic Commando, Robocop, Wonder Boy I, II, Super Mario Bros, Ghostbusters I, II, Out Run Start, Road Blaster, Hammer Fist, Pugilato, Ghoul's'n Ghost, Operation Thunderbolt, Batman, Dragon Ninja e tanti altri. Prezzo L. 1.5000 cad.

Gregorio Fisichella - Via delle Rose 117 - 95045 Misterbianco (CT) - Tel. 095/516184.

● Vendo a L. 7.000 fantastici giochi come Golden Axe, Shinobi, Ghost'n Goblins, The Untouchables, Zak, Ninja Spirit, Double Dragon II, Dig Dug, programmi per schedina formula Manager, tutti su disco.

Damiano - Via Morandi 10 - 50051 Castelfiorentino - Tel. 0571/633231.

● Vendo oppure scambio giochi per C64 e Amstrad per CPC 464, 6128, solo cassetta. Studio ti offre le ultime novità a bassissimi prezzi, alcuni esempi: Golden Axe, L. 2.000, ecc.

Traietta Michele - Via A. De Gasperi, 2 - 75010 Miglionico - Tel. 0835/559776.

● Cerco i seguenti giochi: Goldenaxe, Wonderboy 2/3M Microprose 2, Robocop 1/2, Predator, Knick Off 1/2. Cerco il programma che trasforma il 64 in Spectrum 48K, Mario Bros 2, We Superstar. Sono disposto a pagare L. 2000 per ogni gioco.

Lugi Amocondia - Via Zandonai 11/B - 20090 Pieve Emanuele (MI) - Tel. 90721517.

● Attenzione! Scambio solo scambio, games ed utilities per C64 su disco come: Adidas Football, Ritorno al futuro 1, 2, Kick Off 1, 2 Typhoon, Flimbo's Quest, Myth, Ninja Warriors, Ninja Spirit, Klax, F1 Manager, Vendetta, Black Tiger, Ghoul's'n Ghost, Hostages, Double Dragon II, Sim City, The Untouchables, Time Machine, The Amazing Spiderman, Tusker, Turrican e tanti altri. Oppure utility come: Spectrum 48K Simul., S.E.U.C.K., Game Designer, Music costr. set, Apple simul., ecc. Importante: inviare lista comple-

INDICATO
IL TRATTEGGIO
SEGUENDO
E PIEGA
IN NERO
SEGNATO
IL BORDO
LUNGO
RITAGLIA

**Tagliando da compilare e spedire in busta
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 201**

VENDO

COMPRO

(cancellare i settori che non interessano)

CERCO

TROVO

SPECIAL PR
SCRIVERE IN

NOME _____ INDIRIZZO _____

CAP _____ CITTA' _____ TEL. _____

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME